

Obrazložitev k oceni magistrskega dela

**»STALIŠČA, PROSIM: VPLIV IGRANJA VIDEOIGRE NA IDENTIFIKACIJO Z LIKI, STALIŠČA IN
EMPATIJO DO MIGRANTOV«**

avtorice

Laure BUZETI

Laura Buzeti je v magistrskem delu raziskovala, ali lahko igranje videoigre Papers, please prek identifikacije z različnimi liki vpliva na stališča in čustveno empatijo do migrantov. Delo izhaja iz aktualnega družbenega problema naraščajoče nestrpnosti do migrantov ter iz raziskav o pozitivnih učinkih digitalnega stika in identifikacije z liki na empatijo in stališča.

Magistrsko delo odlikujejo aktualna tematika, preiščljena operacionalizacija, metodološko dovršena eksperimentalna izvedba in ustrezna statistična analiza. Rezultati prinašajo pomembne uvide v razumevanje vpliva videoiger na družbena stališča ter odpirajo možnosti za uporabo tovrstnih pristopov pri oblikovanju intervencij za spodbujanje empatije in strpnosti.

Murska Sobota, 18. 5. 2026

pom. akad. dr. Karin Bakračević Vukman